

KREATIVE LEITIDEE

"Die Suche nach dem schwarzen Gold"

- Abenteuer (wie Indiana Jones), Natur, Outdoor
- Lehrpfad ähnelt einer Schatzkarte mit den Standorten

Kinder: "Karlo und seine Kumpel" und Zwerg

- Geschichte über die Suche nach dem Schwarzen Gold
- Karlo und seine Kumpel erleben die Geschichte aktiv und müssen durch Rätsel die Koordinaten für den nächsten Standort herausfinden
- werden von dem Zwerg aus der Sage (Rotkopf Görg) begleitet, dieser bringt den Kindern den Bergbau in Freital näher > Zwerg gehört zum Team
- Geschichte als Flyer und auf der Webseite (zum Personalisieren)

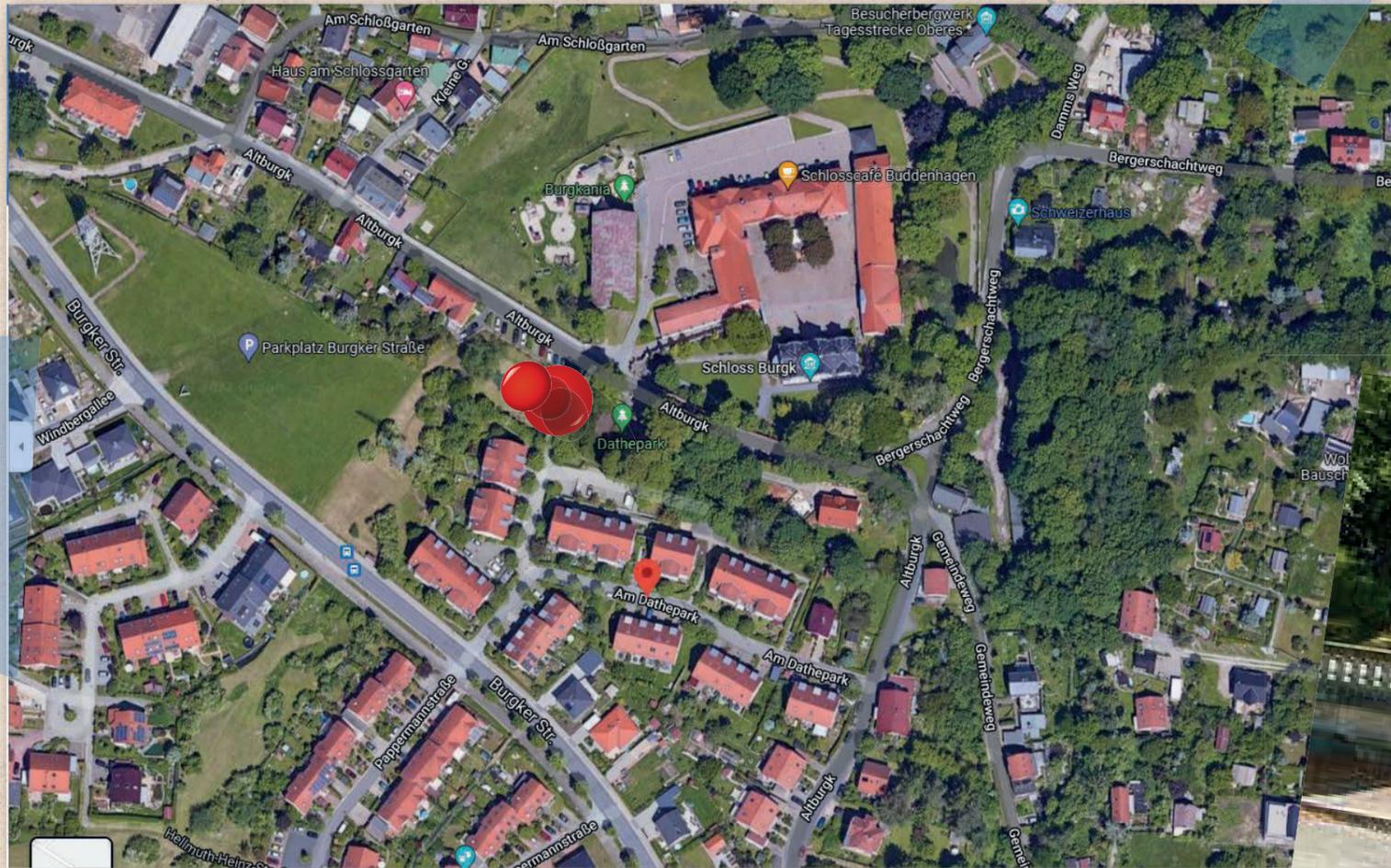
grafischer Stil:

- grafische Elemente mit Texturen hinterlegt
- silhouettenhaft
- Kinder > bunter

* Maskottchen Zwerg *



STANDORT 1 (START)



INFORMATIONEN ZUM
FRÜHEREN STANDORT

Tafel

Dathepark



Tafel

- Einleitung: Um was geht es hier?
- Anknüpfen an die Sage vom Rotkopf Görg
 - > Zwerg erzählt dem Kind die Sage
 - > Kind will es besser machen und beginnt die Suche nach dem Schatz erneut
 - > Zwerg bietet seine Hilfe an das Kind auf der Schatzsuche zu begleiten
- Was ist der Schatz?

"Beginn der
Schatzsuche"

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN:

- Historisches
(Wer förderte? Wann begann der Kohleabbau in Freital?)
- Die Sage vom Rotkopf Görg

STANDORT 2



INFORMATIONEN ZUM FRÜHEREN STANDORT

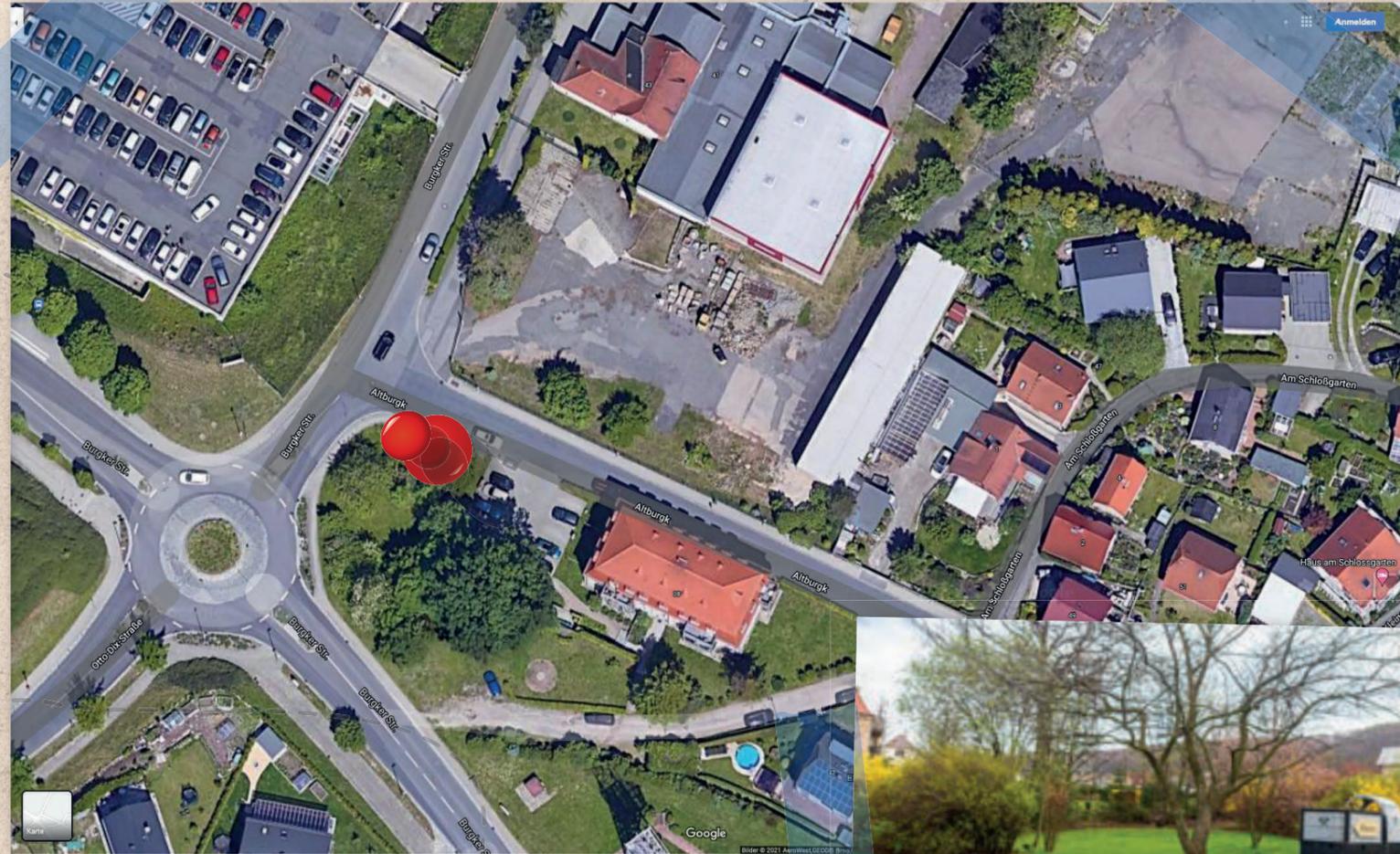
(Verwaltungsgebäude, Beamtenwohnungen, Huthaus, Schmiede, Quirl, Kunstschacht)

Tafel

"Team zusammenstellen"

- Kind braucht Helfer, um den Schatz zu finden
- lernt über die Leute im Bergbau und wie sie gelebt haben
- Wenn braucht man alles, um dem Schatz zu finden
- Team: Kumpels, Steiger, Schmied und Pferd
- Zwerg als Begleiter, der dem Kind alles erklärt
- Würfel an einem Gestell zum Drehen (zusammengehörige Paaren müssen gefunden werden)
- Bergmannfigur zum Fotografieren oder Kopf durchstecken

Spielplatz-
elemente

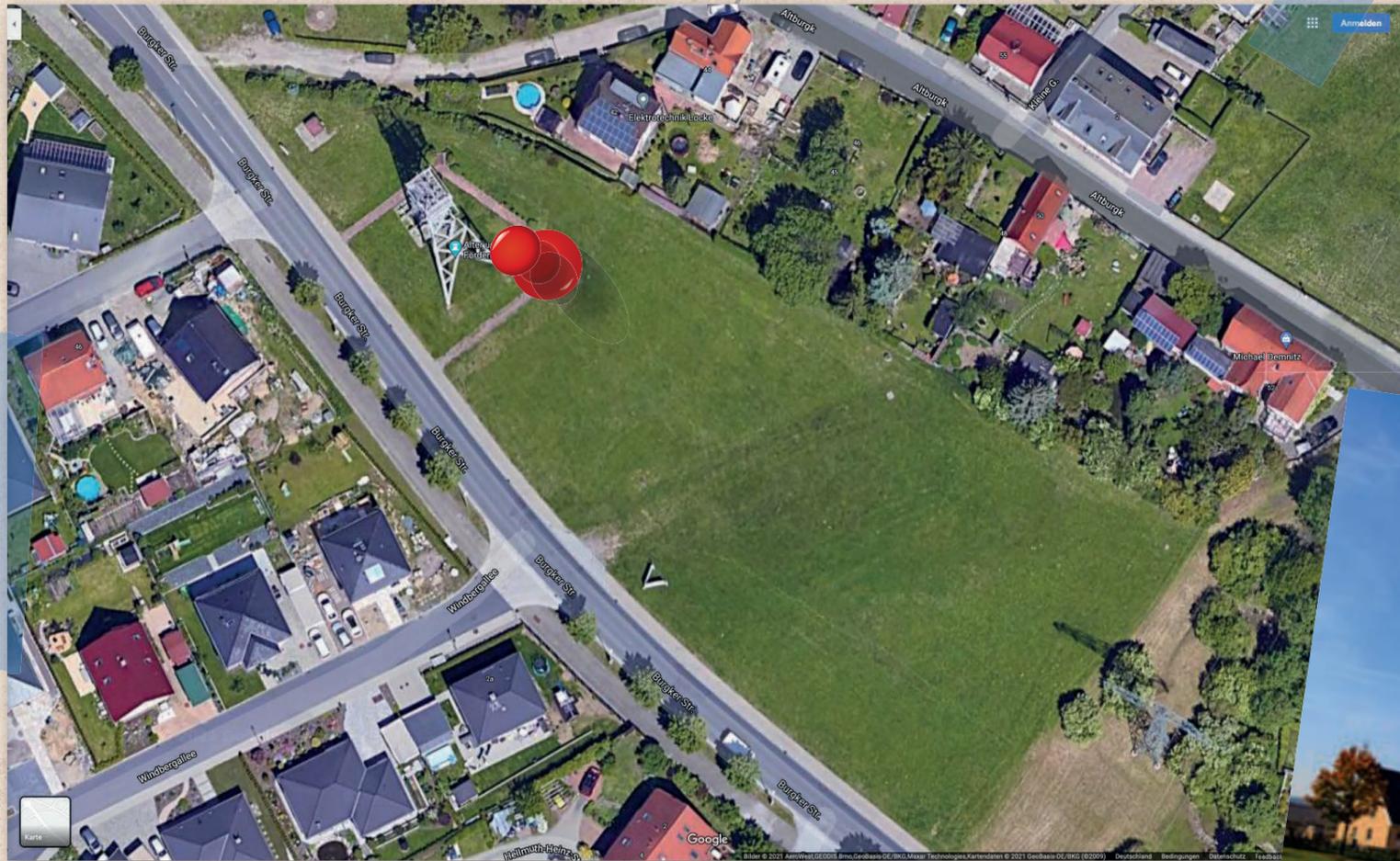


ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN:

- Bergbaubegrifflichkeiten erklären (Quirl, Steiger, Kumpel, Göpelwerk, Huthaus, Rösche, ...)

Tafel

STANDORT 3



INFORMATIONEN ZUM FRÜHEREN STANDORT

Tafel

(Schacht 1, Förderturm als Denkmal, ...)

+ Übersichtskarte Bergbaulehrpfad rechts und links der Weißeritz



Tafel

- Wie hat man den Schatz aus dem Berg bekommen?
- Welche Fördertechniken gab es: Göpel, Förderturm, Dampfmaschine
- jetzt kommt endlich das Teammitglied Pferd zum Einsatz
- Modell Pferdegöpelwerk zum selbst bewegen
- Flaschenzüge mit verschiedenen vielen Rollen

"Wie bekommt man den Schatz aus dem Boden?"

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN:

- Historisches (Wer förderte? Wann begann der Kohleabbau in Freital?)
- Die Sage vom Rotkopf Görg

STANDORT 4



INFORMATIONEN ZUM FRÜHEREN STANDORT

(Wilhelminen- und Erdmannsschacht, Dampfmaschine, Leuchtgasanlage, Koks + Gas, ...)

Tafel

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN:

- Wissenswertes über die Kohle (Aufbereitung, Arten, Verwendung und Einsatzgebiete)

"Licht fürs Dunkel"

- um in die Tiefe zu kommen, braucht man Licht
- Leuchtgas aus Kohle erzeugt > Leuchtgasanlage
- Was wird noch aus Kohle gemacht?
- Für was braucht man Kohle?

Spielplatzelement

dunkler Ort (Kuppel, Schacht), der beleuchtet werden muss

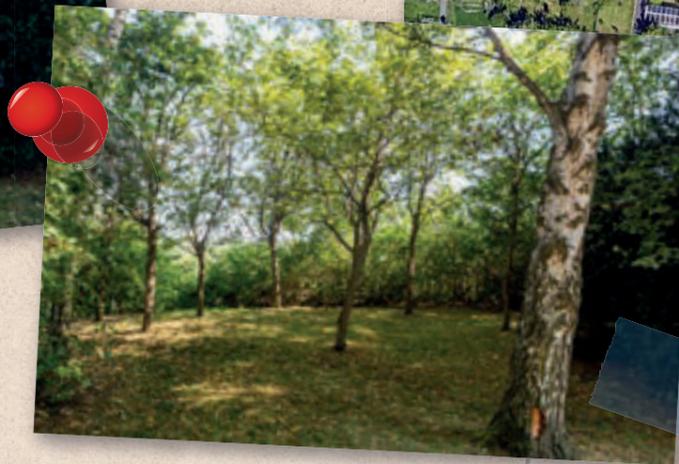


STANDORT 5

INFORMATIONEN ZUM FRÜHEREN STANDORT

(Hoffnungssächter Rösche, Kapelle, Knappschaftskrankenhaus, Gedächtniskapelle, ...)

Tafel



Tafel

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN:

Aufbau + Funktion Schacht
(Zusammenhang: Schacht + Tagesstrecke + Rösche, welche Schächte gibt es + Funktionen, Erklärung + Funktionsweise Rösche, Wasserhaltungsbauwerk, ...)



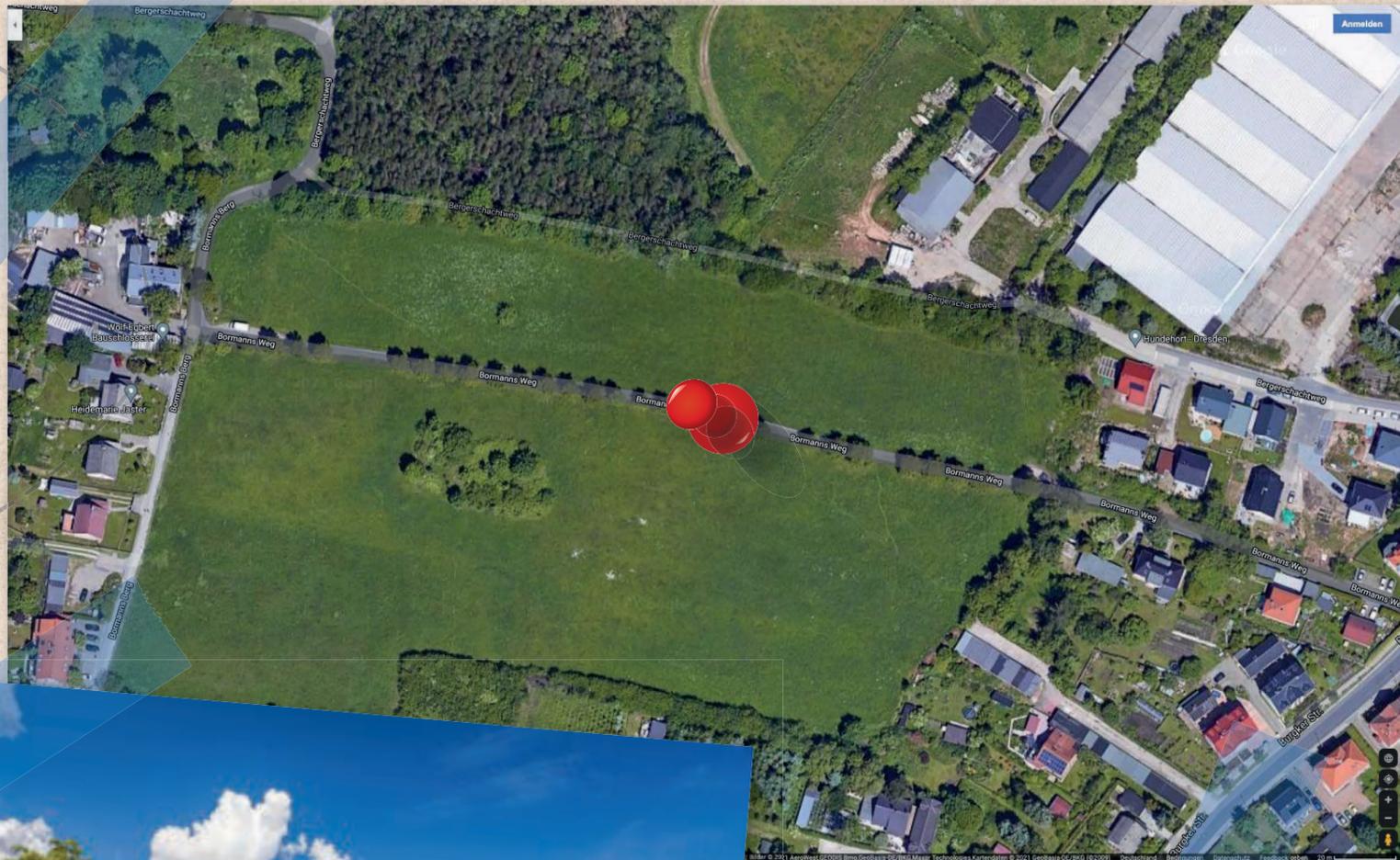
"Das Wasser muß weg"

- bevor man in den Schacht kann, muss das Wasser raus
- Wasserablauf, Rösche > Funktionsweise/Zusammenhang zum Schacht
- Welche Schächte mit welchen Funktionen gibt es?
- Welchen Schacht muss man benutzen, um zum Schatz zu kommen?

Spielplatzelemente

- Rösche, in die man hineingehen kann, aber nicht weit kommt, weil sie zur Entwässerung des Schachtes dient
- Wasserpumpe

STANDORT 6



INFORMATIONEN ZUM FRÜHEREN STANDORT

(Pferdegöpel, Bergerschacht, Bormann-Schacht, Schacht 3, Nachbergbau Wismutstolln, ...)

Tafel

Tafel

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN:

- Aussichtspunkt (Überblick gesamtes Gebiet + Zusammenhänge)
- Entstehung der Kohle + Lagerstätten



“Wieso ist der Schatz so weit in der Erde?”

- Warum ist die Kohle so weit unten?
- Erklärung Entstehung Kohle
- Wo gibt es in Freital überall Kohle > Aussichtspunkt

Spielplatzelement

STANDORT 7 (ZIEL)

INFORMATIONEN ZUM FRÜHEREN STANDORT

Tafel

(Besucherbergwerk, Burgkania am Schloss, Hoffnungsschächter Tagesstrecke, Fortuna-Schacht, Grubenunglück, Rittergut Burgk, ...)



ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN:

- Erklärung schwarzes Gold, Bedeutung der Kohle
- Bedeutung Freital in der DDR
- Welche Mengen Kohle wurden gefördert?
- Tradition der Bergmänner?

Tafel



- Finden des Schatzes!
- Schatz ausgraben aus einem Sandkasten
- **Schatz:** Gutschein zum Einlösen, z.B. in der Eisdielerie > schwarz-eigefärbtes Eis
- Warum ist Kohle der Schatz: das schwarze Gold + Erklärung
- Wie hat Kohle Reichtum gebracht?
- Zwerg ist stolz auf den kleinen "Kumpel"

"Der Schatz"

- Ausgraben des Schatzes

Spielplatzelement

ZIELGRUPPE + MEDIEN

Zielgruppen

- **Familien mit Kindern**
(Eltern, welche wenig Berührungspunkte mit Bergbau haben und Kinder zwischen 6 und 12 Jahren)
- Kinder alleine zwischen 9 und 12 Jahren
- Hortgruppen, Grundschulgruppen (jüngere Schulklassen)
- Bergbauinteressierte
- Touristen
- Geochacher (an jedem Standort einbinden)

Mittel zur Wissensvermittlung

hauptsächlich: Webseite und Tafeln

An jedem Standort ist eine Tafel mit Informationen (+ QR-Codes zur Webseite) und ein Geocache zu finden.

weiterhin: Heft Kinder, Flyer, Spielplatzelemente und Geocaches

spielerisch, aktiv: Rätsel, Spielplätze, basteln, klettern, graben, schieben, fühlen, Geocaching ...

Print: Tafeln, Flyer, Karte mit Rundgang (+ kurze Infos zu den Standorten), Heftchen mit der Kindergeschichte

Digital: Webseite, durch QR-Codes abrufbar
> ausführliche Informationen, Videos (Animationen), Infostories (animierte Infografiken + Text), eventuell AudioGuide



← für weitere
Informationen
QR-Code scannen